**Concurrencia**

¿Sí o no? Depende de la fuente. A mi modo de ver adopta un paradigma concurrente (*emulado* **no estricto** mediante **event loop**) : [**Referencia sobre el modelo de concurrencia de Javascript vía MDN**](https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/JavaScript/EventLoop)

**Asíncrono y no bloqueante (E/S)**

Lo veremos en profundidad cuando hablemos sobre **EventLoop**

**Monohilo**

* **Definición simplificada** : Sólo se ejecuta una “cosa” a la vez
* **Definición práctica** : Al igual que hemos comentado el mecanismo del Event Loop , los WebWorkers permiten abrir hilos coordinados (con ciertas restricciones) con el Main Thread.

**Gestión de Memoria**

**La gestión de Memoria ( GC ) la implementa el Motor de Javascript de turno** : No tenemos control directo sobre la gestión de memoria a diferencia de otros lenguajes como C.

**¿Tipado?**

Depende de si hablamos de tipado *estático* (en tiempo de compilación) o *dinámico* (en tiempo de ejecución). **Javascript es de tipado dinámico**.

**Referencias interesantes:**

* [**Artículo de Eric Elliot sobre tipado en el contexto de Javascript**](https://medium.com/javascript-scene/you-might-not-need-typescript-or-static-types-aa7cb670a77b)
* [**Artículo en Wikipedia sobre los sistemas de Tipado**](https://en.wikipedia.org/wiki/Type_system)
* [**Vídeo sobre diferencias entre sistemas de tipado (Inglés)**](https://vimeo.com/74354480)